

FREDSSPELET



START

FRED
RAUHA
PEACE

FREDSSPELETS REGLER

Spelet innehåller: spelbräde, freds-kort (röda) och hälsningar och seder-kort (blåa)

Dessutom behöver du: spelpjäser och en tärning.

Man kan spela i lag eller enskilt.

De två kortlekarna blandas och sätts bredvid spelplanen.

Spelledaren kontrollerar de rätta svaren (de hittas i slutet av reglerna)

Spelet kan spelas i lag eller enskilt. Kom överens om vem som börjar. Laget/spelaren kastar tärningen och flyttar spelpjäsen framåt på spelplanen enligt det visade antalet.

Om man hamnar på en röd ring, tar man upp ett rött freds-kort, om man hamnar på en blå, tar man upp ett blått hälsningar och seder-kort. Någon annan spelare tar upp kortet och ställer frågan på kortet till den som är i tur att svara. Det rätta svaret står med fet stil på kortet. Om man hamnar på en grön ring, måste man hitta på en gest eller rörelse som man hälsar de andra medspelarna med och medspelarna hälsar tillbaka på samma sätt.

Om laget/spelaren vet svaret eller gissar rätt, får de/hen ta ett steg framåt. Om man kan placera freds-ordet som man fått på rätt kontinent, får man flytta ytterligare ett steg framåt. Den som först kommer fram till sista rutan är vinnaren. Man behöver inte komma fram med ett jämt tal.

Om spelplanens bild verkar lite annorlunda kan man diskutera varför kartorna ser olika ut beroende på från vilket land eller vilken världsdel man ser på kartan. Spelets länder och spark är knutna till de länder där Finska Missionsällskapet arbetar tillsammans med sina samarbetspartners.